



# PREFEITURA DO MUNICÍPIO DE SABÁUDIA

Praça da Bandeira, 47 - Centro CEP: 86720-000 Sabáudia-PR  
CNPJ: 76.958.974/0001-44 Fones: (43) 3151-1122 / 3151-1160 / 3150-1343  
[www.sabaudia.pr.gov.br](http://www.sabaudia.pr.gov.br)

Ofício nº 047/2026

Sabáudia, 10 de fevereiro de 2026.

Aos cuidados da Câmara Municipal de Sabáudia,  
Ilmos. Vereadores

**Assunto:** Resposta Indicação 003/2026 – Instalação de playground.

Prezados Senhores Vereadores,

Cumprimentando-os cordialmente, vimos por meio deste manifestar nossos agradecimentos pela Indicação encaminhada a este Poder Executivo, que solicita a instalação de playground infantil no bairro Jardim Paraíso.

Registramos a importância e a relevância da referida solicitação, que demonstra a constante preocupação desta Casa Legislativa com o bem-estar das crianças e das famílias do município, bem como com a valorização dos espaços públicos destinados ao lazer e à convivência social.

Informamos que existe solicitação de parques ao Poder Legislativo do Estado do Paraná ao Deputado Estadual Soldado Adriano, o qual demonstrou simpatia e interesse em atender ao pedido. Diante disso, este Poder Executivo acompanhará e aguardará o andamento dessa tratativa, mantendo-se à disposição para colaborar no que for necessário, dentro de suas atribuições.

Reiteramos nosso reconhecimento ao trabalho sério e comprometido desenvolvido pelo Poder Legislativo, ressaltando a importância da parceria e do diálogo constante entre os Poderes para a construção de políticas públicas que atendam às reais necessidades da população.

Sem mais para o momento, colocamo-nos à disposição e renovamos nossos protestos de elevada estima e consideração.

Atenciosamente,

EDSON HUGO  
MANUEIRA:03  
537950977

Assinado de forma digital  
por EDSON HUGO  
MANUEIRA:03537950977  
Dados: 2026.02.10  
16:33:01 -03'00'

**EDSON HUGO MANUEIRA**  
Prefeito de Sabáudia-Pr

CÂMARA MUNICIPAL DE SABÁUDIA



PROTOCOLO GERAL 48/2026  
Data: 10/02/2026 - Horário: 16:41  
Administrativo

*"Sabáudia, Rica, Bela e Feliz"*